

+2 **Kyuden Hida**

FORTRESSE

Château.

Action : lors de la phase de dynastie, inclinez cette forteresse – regardez les 3 cartes du dessus de votre deck Dynastie. Parmi ces cartes, vous pouvez jouer un personnage comme s'il était dans vos provinces. Défaussez le reste.

ILLUS. JUAN CARLOS BARQUET © 2019 FFG

4 **Désolations Kuni**

PROVINCE

Désolation.

Lors des conflits sur cette province, votre adversaire ne peut pas déclencher de capacités de personnage ou initier de mots-clés des personnages qu'il contrôle. (Discret est initié avant que cette province ne soit révélée.)

ILLUS. DANIEL ALEXOW © 2019 FFG

Soutien du Crabe

Crabe.

Augmentez votre valeur d'influence de 8 pour construire votre deck.
Vous ne pouvez dépenser de l'influence que pour des cartes du clan .

© 2019 FFG

1 **Apprentie Purificatrice**

PERSONNAGE

Shugenja. Terre.

Réaction : après que vous avez remporté un conflit comme joueur défenseur – votre adversaire perd 1 honneur.

« Lorsque vous faites face aux ténèbres de l'Outremonde, vous vous devez d'être inflexible, autrement vous devenez votre propre sujet d'étude. »
– Kuni Ritsuko

ILLUS. GREG LAMBARIS © 2019 FFG

2 **Hida Sukune**

PERSONNAGE

Bushi. Commandant.

Action : lors d'un conflit dans lequel ce personnage défend – piochez 1 carte et défaussez 1 carte de votre main. (Limite d'une fois par conflit.)

« Peu sont ceux qui peuvent se targuer de connaître les défenses du Mur aussi bien que le cadet du Champion. Malgré tout, combien seront prêts à suivre un tel enfant au combat ? »
– Hida Sanae

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2019 FFG

2 **Chasseur de l'Outremonde**

PERSONNAGE

Bushi. Éclaireur.

On considère que chaque conflit remporté par ce personnage lorsqu'il attaque est non opposé.

« Toute personne déterminée à affronter l'Outremonde sur ses propres terres est soit un héros, soit un imbécile. Je n'ai toujours pas croisé de héros. »
– Toritaka Taguchi

ILLUS. PAUL (PROF.) HERBERT © 2019 FFG

3 **Hida O-Ushi**

PERSONNAGE

Bushi.

Réaction : après avoir remporté un conflit comme joueur défenseur – vous pouvez déclarer un conflit supplémentaire à cette phase. (Maximum 1 par phase.)

« La voie des lâches est pavée de belles paroles. »

ILLUS. AMÉLIE HUIT © 2019 FFG

3 **Sensei Inflexible**

PERSONNAGE

Bushi.

Action : choisissez une province non détruite que vous contrôlez contenant une ressource – regardez les 2 cartes du dessus de votre deck Dynastie. Parmi ces cartes, vous pouvez mettre une carte personnage face visible dans la province. (Ne défaussez pas les autres cartes de la province.)

ILLUS. JASON ENGLE © 2019 FFG

4 **Revendeur Bien Disposé**

PERSONNAGE

2
3

Courtisan. Marchand.

Réaction : après que ce personnage est entré en jeu – cherchez un personnage avec un coût imprimé de 1 dans votre deck Dynastie et mettez-le en jeu. Mélangez.

« Pour n'importe qui d'autre, un tel service à thé coûterait 2 koku. Mais, juste pour vous, je vais faire une exception. »

ILLUS. ERICH SCHREINER © 2019 FFG D 10

5 **Kaiu Shihobu**

PERSONNAGE

5
3

Bushi. Daimyō. Ingénieur.

Réaction : après que ce personnage est entré en jeu – cherchez n'importe quel nombre de ressources dans votre deck Dynastie, révélez-les, et mettez-les face cachée sous votre province contenant votre forteresse (hors jeu). Mélangez.

Action : mettez une ressource face cachée depuis le dessous de la province contenant votre forteresse dans une province non détruite que vous contrôlez ne contenant pas votre forteresse, en défaussant chaque autre carte de cette province.

ILLUS. POLAR ENGINE © 2019 FFG D 10

6 **Détachement de Siège Kaiu**

PERSONNAGE

7
2

Bushi. Armée. Ingénieur.

Pas d'attachement.

Action : mettez une ressource (ami) sous votre deck Dynastie – redressez ce personnage.

Lorsque les têtes pensantes de la famille Kaiu ne sont pas à la hauteur, ce sont ses mains qui doivent prendre le relais.

ILLUS. FELIPE GAONA © 2019 FFG D 11

+3 **Muraille Kaiu.**

RESSOURCE

Limite de 1 par deck.

Action : choisissez une province que vous contrôlez – cherchez une carte ressource parmi les 10 cartes du dessus de votre deck Dynastie et échangez-la avec une ressource **Muraille Kaiu** dans la province choisie. Mélangez. (La nouvelle ressource est face visible.)

Forges Kaiu

ILLUS. HAI HOANG © 2019 FFG D 12

+4 **Muraille Kaiu.**

RESSOURCE

Limite de 1 par deck.

Chaque ressource **Muraille Kaiu** dans chaque province adjacente gagne un bonus de défense de +2.

Mur-tériaux du Nord

ILLUS. TOMAS MUIR © 2019 FFG D 13

+0 **Muraille Kaiu. Rivière.**

RESSOURCE

Limite de 1 par deck.

Action : lors d'un conflit sur une province que vous contrôlez contenant une ressource **Muraille Kaiu** – votre adversaire défausse 2 cartes prises au hasard dans sa main et pioche 1 carte.

Rivière de l'Ultime Résistance

ILLUS. LEANNA CROSSAN © 2019 FFG D 14

+2 **Muraille Kaiu.**

RESSOURCE

Limite de 1 par deck.

Réaction : après avoir remporté un conflit comme joueur défenseur, si la province attaquée contient une ressource **Muraille Kaiu** – résolvez l'effet d'anneau de l'anneau contesté comme si vous étiez le joueur attaquant.

Septième Tour

ILLUS. LEANNA CROSSAN © 2019 FFG D 15

+1 **Muraille Kaiu.**

RESSOURCE

Limite de 1 par deck.

Lors de chaque conflit sur une province que vous contrôlez contenant une ressource **Muraille Kaiu**, vous pouvez regarder et jouer la carte du dessus de votre deck Dynastie comme si elle était dans votre main.

Tanières de la Troisième Moustache

ILLUS. ANDRÉAN © 2019 FFG D 16

+1 **Muraille Kaiu.**

RESSOURCE

Limite de 1 par deck.

Réaction : après avoir remporté un conflit comme joueur défenseur, si la province attaquée contient une ressource **Muraille Kaiu** – piochez 1 carte. (Illimité.)

Tour de Ciel de la Bravoure

ILLUS. TOMAS MUIR © 2019 FFG D 17

2 PERSONNAGE

2
1



Daidoji Netsu

Bushi. Commandant.

Les autres personnages ne peuvent pas quitter le jeu lors de la phase de conflit sauf par des effets de mots-clés.

« Ma Dame, je ne suis pas digne de la confiance que vous m'accordez. Je vais m'efforcer de la mériter. »

ILLUS. DOUG SHILLER © 2019 FFG D 18

3 PERSONNAGE

2
2



Agasha Hiyori

Shugenja. Feu.

Réaction : après le début d'une phase, dépensez 1 destin que vous placez sur un anneau disponible et choisissez un attachement sur un personnage – jusqu'à la fin de la phase, l'attachement choisi perd le texte imprimé de sa boîte de texte (à l'exception des **Traits**) ainsi que ses modificateurs de compétence.

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2019 FFG D 19

3 PERSONNAGE

4
2



Matsu Agetoki

Bushi. Cavalerie. Commandant.

Action : lors d'un conflit dans lequel ce personnage attaque, si vous êtes plus honorable que votre adversaire – déplacez l'anneau contesté vers une autre province éligible et révélez-la, si possible. Cette province devient la province attaquée.

ILLUS. QUINTELL GLEIM © 2019 FFG D 20

2 PERSONNAGE

0
3



Yogo Asami

Courtisan.

Bayushi Kachiko ne peut pas être choisie comme cible des capacités déclenchées par un adversaire.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, inclinez-le et choisissez un personnage participant – le personnage choisi perd -2 **CC** jusqu'à la fin du conflit.

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2019 FFG D 21

2 PERSONNAGE

2
0



Shinjo Yasamura

Bushi. Cavalerie.

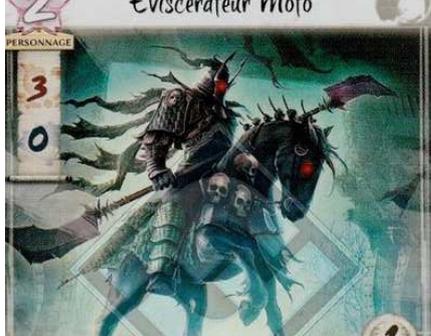
Discret. (Quand ce personnage attaque, choisissez un personnage non-Discret. Le personnage choisi ne peut pas être déclaré comme défenseur.)

Réaction : après que ce personnage a écarté un personnage en utilisant Discret – le personnage écarté ne peut pas être déclaré comme défenseur pendant cette phase.

ILLUS. DIEGO GIBERT LLORENS © 2019 FFG D 22

2 PERSONNAGE

3
0



Éviscérateur Moto

Bushi. Cavalerie. Outremonde.

Action : lors d'un conflit, perdez 1 honneur – déplacez ce personnage dans ce conflit.

« Neveu, ne t'empresse pas de te croire supérieur aux Shinjo. La leçon d'orgueil que Moto Tsume a enseignée à notre famille, l'ignores-tu ? Ou l'as-tu oubliée ? »
– Moto Rurame, à Moto Chagatai

ILLUS. JASON ENGLE © 2019 FFG D 23

2 RESSOURCE

Outremonde.

Réaction : après avoir revendiqué un anneau lors d'un conflit dans lequel vous êtes le joueur défenseur, si vous êtes moins honorable qu'un adversaire, perdez 2 honneurs – résolvez l'effet de cet anneau comme si vous étiez le joueur attaquant.

Repaire de Kanssen



ILLUS. MAX BACHLENKO © 2019 FFG D 24

1 ATTACHEMENT

+1
+0

Armure de Plates Renforcée



Armure.

Tant que le personnage attaché participe à un conflit **CC**, il est immunisé contre les effets des événements adverses.

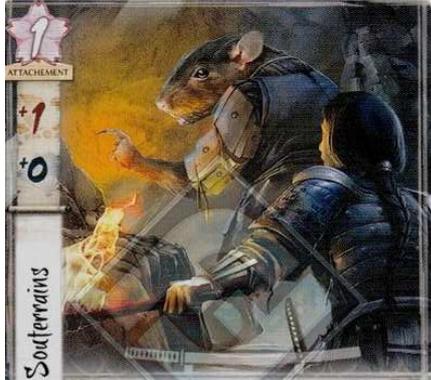
« Combattre dans cette chose est déjà un miracle en soi. » – Kakita Kaezin

ILLUS. GUILLAUME DUCOS © 2019 FFG C 25

1 ATTACHEMENT

+1
+0

Astucieux Souterrains



Technique.

Lors des conflits **CC**, si vous contrôlez une ressource dans une province non détruite, le personnage attaché gagne Discret.

« Vous vous habituez à l'odeur. »
– Yasuki Fuzake

ILLUS. PAOLO PUGGIONI © 2019 FFG C 26

